no. 298

### **GAME MACHINE**

アミューズメント通信

**DECEMBER 15, 1986** 

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 アミューズメント通信社 編集・発行人 赤木真澄 〒530大阪市北区神山町9-16(山名ビル) 206(314)0309 定価400円 年間購読料9.600円(送料共)

## モスクワっ子も熱中

ソ連で開かれた「日本産業総合展」でのAM機に





ミニトレインなどの輸入販売で

ゲームマシン

、事外ういれ機使が一つたの法」お討収るしう任会に討

にて打れしMっ月貝推め全

7十九日付=「ホムを利用した立体 一立体にみえるパー 一が表験(栃木)、 一部では、 一がでは、 一がでは、

107104 107104 107590。「水 107590。「水 107590。「水 107590。「水 106787。 106787

電り一大ツッニー 

イトーブ 6

も会う性

も十のぶどい題ま

東務局大阪、海豚の 大阪で第十五 大阪で開き、「遊戯を開き、大阪で第十五 大阪で第十五 大阪で開き、「遊戯を開き、「遊」では 大阪で第十五 大阪で開催)

し、地と討いのAし

る

新春互礼会検討 大阪AMOP協 大阪AMOP協 

告

のう 一十分にご注意 顧い申し

が独自に開発製品が独自に開発製品が独自に開発制を

品がし

したオッ

告

し弊社の正当な権利を侵害することにすることは著作権法、工業所有権諸法、輸出する等の行為をすること及びこれ断で模倣またはこれに類似する商品と断で模倣またはこれに類似する商品と

展のために皆様のご協力をお願い申行為のないよう充分にご注意賜わり

式会社

· K 四 エ エ 番

ヌレー

トラトロニクストラ丸萬ビル

定議よ能 用同は務 考になと

務は界業

博

行なと

を賜り厚く御礼申し上げます。
・A・N・K」に使用されている操縦からは弊社が独自に開発製品化した、一によって遊戯画像の移動体の移動方で模倣すること、またはこれに類似の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の製造、改造、販売、輸出入する等の機械を使用して営業することは、不正競争防止法等に抵触し弊社の正常を明り取り戻する。 ために なります を機械す

エヌ・ケイエヌ・ケイ四番十号丸萬ビル



権によって保護されております。



毎度弊社製品を御愛顧賜わり誠にありがとうござ これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに 一品の購入使用をなさらぬよう警告致します。

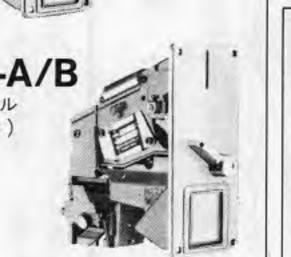
差しとめられることにもなりますのでかかるコピ

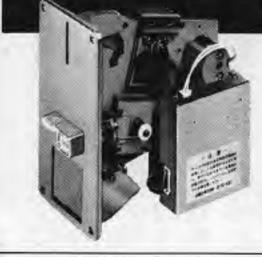
います。弊社各製品は、全体および各部の機構に 製造販売し、まだは、購入使用した者に対しては、

つき、特許、実用新案、意匠等を申請しており、 上記出願に係る発明考案が出願公告された際に法

その一部は、既に登録および公開され、工業所有 に基づく補償金を請求し、また法に基づき使用を



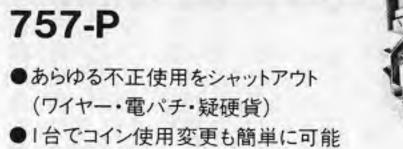




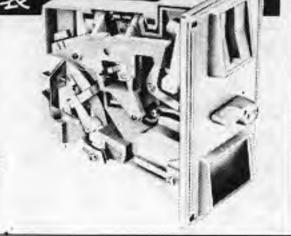
昭和59年1

代表取締役 安部 寛

機械部をオールプラスチック製 757-P



詳細はカタログをご請求下さい。



信頼と技術のふれあい

ラッコのショーボート 変身ロボ

ファミリー電車

寸法 W0.95M×L1.9M×H1.8M ₹91-32956

₹91-27172

寸法 W0.87M×L1.55M×H1.65M

本社/〒152 東京都目黒区八雲1-5-7 TEL (03) 718-6521 (販売部) FAX. (03) 725-2420 TLX. 246-6310 TOGO.J.

FAX. (045)542-8274

## 21世紀のアミューズメントをプロデュース

寸法 1.8Mø (外径) 寸法 W0.9M×L1.2M×H1.6M 寸法 W0.8M×L0.45M×H1.7M ₹91-31394 ▽申請中 ₹91-28186 おえかきロボット レール走行新幹線 ワンぱくニャンた

バッテリーまたはAC電源を使用

スペースサークル シティーヘリポート

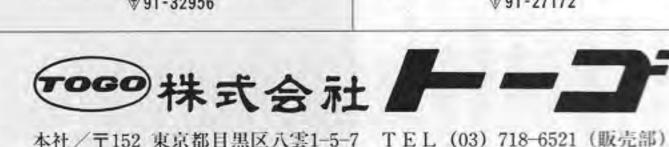
寸法 W0.6M×L0.55M×H0.6M

₹91-29887

寸法 W1.5M×L1.25M×H1.65M レールゲージ 150mm



₹91-27172



工場/〒223 横浜市港北区網島東5-4-6 TEL(045)531-6001

### AMOA·EXPO'86

AMOA·EXPO'86

AMOA·EXPO'86



米国コナミ社の小間にて(左から)ベン・ハーレル社長、英国デイ ス・レジャーのデイス社長、コナミ工業の菱川文博会長



米国任天堂(ニンテンドー・オブ・アメリカ社)の小間にて、荒川 実社長。米国仕様ファミコン(NES)の動きも好調、と語る

ドッゲしか社 価イ



タイトー・アメリカ社の小間のようす。左側に3画面の「ダライアス」があり、 日本と同様その内容で大きなアトラクションとなった

## 《アミューズメントTVゲーム機》



アタリゲームズ社の小間にて。大きなセットは、スケートボードのプレイヤー によるデモンストレーションのため設けられた

KSIセつS"れ い開スムンいシゲ以

トーもイ米なシれ ニで。TートアヒメVか、

AMOA·EXPO'86

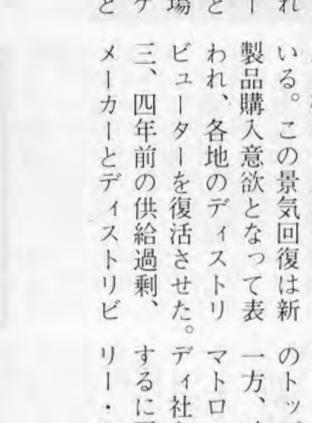
AMOA·EXPO'86

ゲームマシン

AMOA·EXPO'86

## 本の製品安定供給 国メーカーも意欲

長期の営業に耐える"優秀なTVゲーム機" タイトー「キック&ラン」は欧米市場優先



・ / バド同イウの

スドリラ様のエう

し調てすの容、ルストリ のので話がある。 のかた熱 M 、題をリ

人用)。足もとのスイッチに注目



バリー・グループの小間のようす。バリー・センテ社が手前で、バリー・ミッ ドウェー社が奥を使用している。全体に小間は小さくなった



鈴木実販売・貿易部長、SNKの川崎英吉社長



米国アタリゲームズ社のパーティー(6日夜)にて、(左から)テ



シネマトロニクス社の「デインジャー・ゾー ン」。空中戦テーマのTVゲーム機で、操作 盤を振るとモニターもいっしょに動く



米国コナミ社の小間にて。中心に「ウェック・ルマン24」スピンタイプを置き、 周囲を同社アップライト型で固めた

(8)

### AMOA·EXPO'86

第三種郵便物認可

.

..



ウィリアムズ社の小間にて、同社オーナーのひとりであるニール・ ニカストロ氏 (左) とタイトー鈴木実部長



ロビンズ副社長、ジョー・ロビンズ社長・前田昌美会長



ウィリアムズ社の「ピンポット」



フリッパー「ゴールド・ウィングス」だけを20台近く出品した米国プリミア・ テクノロジー社の小間のようす



AMOA·EXPO'86

《フリッパー・ピンボール》

## シカゴのメーカー 3社とも機種絞る

### 開発盛んなウィリアムズ社ら 世界的ヒットで経営も安定化

バリー・ミッドウェー社の「ス トレンジ・サイエンス」



初出展となったカプコンUSA社の小間では「サイドアームズ」をはじめ、カ プコンのTVゲーム開発力を強調する装飾となった

いMッボの今へアム 思社・リなはレケ ~スンかさーー

### AMOA·EXPO'86

AMOA·EXPO'86

AMOA·EXPO'86



「VSスラローム」



アタリゲームズ社

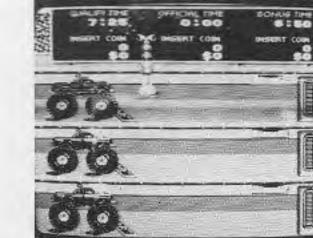
「720°」

バリー・センテ社

「ストリート・フットボール」

「ジョースト2」







米国ロムスター社の小間にて。同社はタイトー製品、カプコン製品のいくつか



データイーストUSA社の小間にて。「ラストミッション」、「ファイヤート ラップ」「ロックオン」(シットダウン式もある)各アップライトを披露



日本物産の鳥井末治社長



だムV結う向カめ去の。意な

バリー・ミッドウェー社

「パワー・ドライブ」

いと米とで日いきは

の独占的販売権を持っている(手前はカウンタートップ型)

..

(10)

AMOA·EXPO'86

AMOA·EXPO'86

ゲーム・キャビネット「フェイス・ツー・ フェイス」。中身はTVポーカーだった TELBOXに入って 魔女をたたいて ホーキを奪えば 君は無敵だ! 未来を見つめ確かな情報を届ける (本社) 〒158 東京都世田谷区上用賀 5-24-9 5 24 9 KAMIYOHGA SETAGAYAKU TOKYOIS8 JAPAN TEL 03-420-2271 FAX.03-420-2280 TELEX. J27891 (大 阪) 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F TEL.06-203-0081 FAX.06-203-0183

AMOA·EXPO'86

AMOA·EXPO'86

AMOA·EXPO'86

《クレーン・景品とりゲーム機》



法規制のスキ間で 一時的なブームに

### 価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

ティード・オフ

ダイナミックTVゴルフ コントロールボール操作 恋のホットロック

ロックのグループが活躍 音符攻撃で悪魔を倒せ!

サイドアーム パワー駆使する宇宙戦争

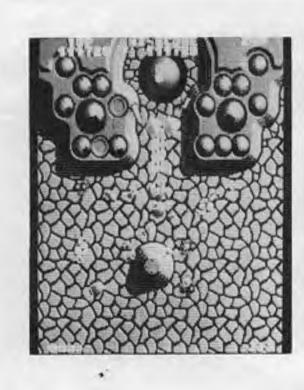
宇宙生物から人類を守れ

バルトリック 惑星上のTV戦争ゲーム 360度回転掃射で敵粉砕









TEE'D OFF

SIDE ARMS

VALTRIC



商

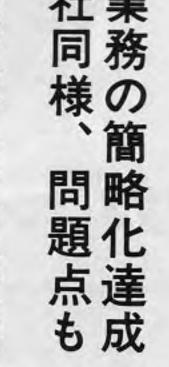
TEL (0564) 24-2581代 社 〒444 岡崎市井田西町17 FAX (0564) 22-0555代

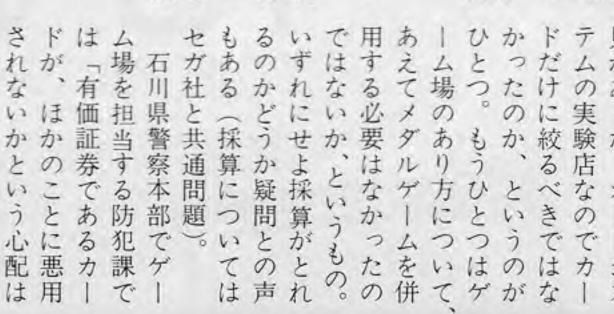


末機」にカードを差し込んでいるようす

「端末機」のゲーム機

への取り付け例







るデータを集中管理するコンピューター「センターCPU」

地方でカードシステム

## 全TVゲー

タイトーが金沢・片町の

## 親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

アウト ラン

恋のホットロック ロックのグループが活躍

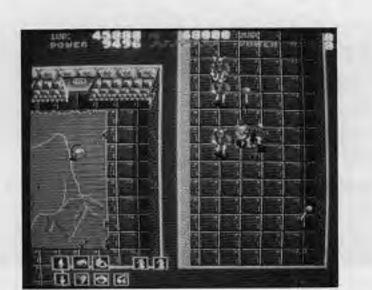
音符攻撃で悪魔を倒せ!

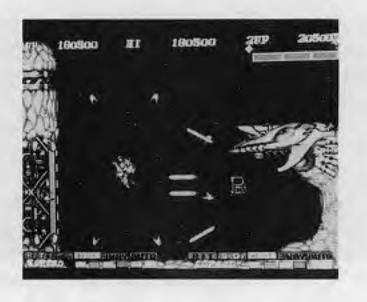
ブレイウッド

サイドアーム

監獄の迷路進み仲間救出 80場面で2人同時プレイ パワー駆使する宇宙戦争 宇宙生物から人類を守れ







OUT RUN

BREYWOOD

SIDE ARMS

社 〒577 東大阪市川俣2丁目34番地 2306(787)1881代 東京営業所 〒104 東京都中央区八丁堀3丁目18の7 黒江屋ビル ☎03(553)6881代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☆092(713)1083代

の実験スタート

## ム機を集中管理

「ウィルトーク・タイトー」金沢店で







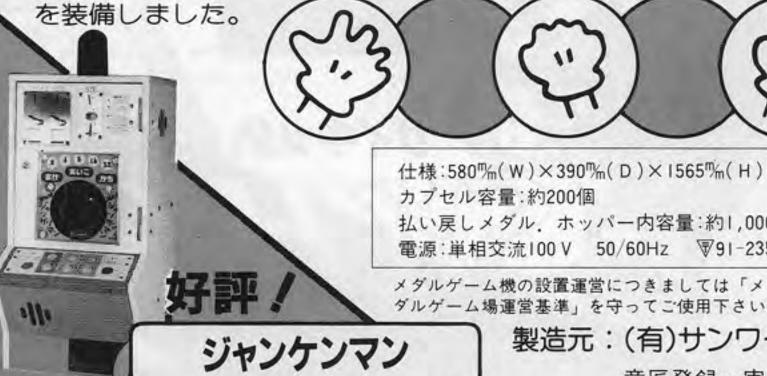


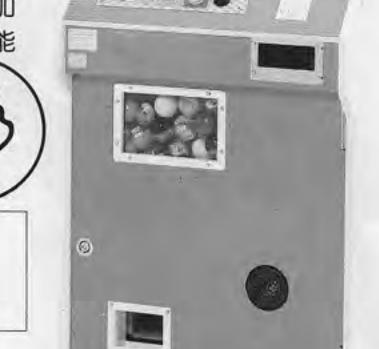
トー」金沢店の外観で、ビル1、2階がゲーム場



ゲームマシン

くなりました。好評のシンプルな遊び方、かわいらしい音声に加 えて、連勝すれば必ず出てくる景品入力プセルのペイアウト機能





払い戻しメダル、ホッパー内容量:約1,000枚 電源:単相交流100 V 50/60Hz 〒91-23586 メダルゲーム機の設置運営につきましては「メ

> 製造元:(有)サンワイズ 意匠登録・実用新案申請中 ①サンワイズ

ABLE CORP, LTD.

TEL:0564(24)2581(代) FAX:0564(22)0555(代) ■関西・四国・中国地区■

株式カププス

本 社 〒577 東大阪市川俣 2 - 34 TEL: 06(787) 1881

福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名 2 - 3 - 2 TEL: 092(713)1083

〒164東京都中野区弥生町1-9-8 TEL03(372)7411代 FAX03(375)8098



広尾オフィスビル10F

TEL.(03)440-4801(代)

で、何度もチャレンジさせる魅力を持っています。





SEGA® 株式 セガ・エンタープライゼス

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条 3 - 2 - 34 〒062 電話011(841)0248(代 関西支店 大阪府豊中市豊南町東 2 - 5 - 3 〒561 電話 06(334)5333(代 博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 〒810 電話092(522)4715(代

豊富なラインアップ

14型 TC-V714 20型 TC-V720

12型 TC-V712 22型 TC-V722

16型 TC-V716 26型 TC-V726

----アミューズメント関係製造品目----

1. カラー6型・8型・10型(DC12V)フレーム付受注生産。

2. 12型~26型ハイコントラスト・ノングレア処理高解像度CRT

3. 15型・19型・21型・28型フラット・スクエアCRT使用モニター

4. 水平走査周波数は、64kHz(1024ライン)まで製造しており

1.標準在庫製品

2. 受注生產品

18型 TC-V718

注)1.フレーム付は、受注生産です。(貴社特別仕様可

●フレーム無し1台梱包······(B)タイプ

●フレーム付1台梱包………()無し

●フレーム無し10台業務用梱包···(B2)タイプ

\に是非ご採用ください。

付も製造しております。

も製造しております。

2.基板は、すべて同一サイズです。

3.下記によりご注文ください。

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい

## TOTOLET TC-Vブシリーズ新発売!!

TOEIモニターの電源がスイッチング・レギュレータに変身。



TV-7シリーズは、業務用コンピュータTVゲーム機およびインフォメーション用に特別開発された高級CRTディスプレイモニ ターです。従来のトランスレス方式TC-V8シリーズは安全を重視し絶縁トランスを使用して頂きましたが新シリーズは不要です。

●高解像力(ハッキリ画面):より良い画像の追求に映像帯域を13MHz(従来7MHz)に広げたことにより高解像度のキレの良い迫力のある画像を表現することができます。 ●鮮やかな色彩:余裕のあるビデオアンプ回路により、4096色まで保証。(理論上は無限大)

●安定した画面: エアコン等の電源のON・OFFによる画面の揺れが解消され、画像が小さくなったり、暗くなったりすることはなくなりました。AC電圧降下は、

80Vまで保証。また、高い電圧による事故防止のために、最大120Vまで可能。 ●CRT放電対策:CRT内放電によるICの破損、クレジットのキャンセル、オーバーラン等の事故が皆無。

●安全性の保証:トランスレスは、金属部分にAC電源が帯電し、思わぬ感電事故等を起こすことがありますが、TC-V7シリーズは、金属部分がAC電源より 絶縁されており安全性を十分配慮しております。

●ロングライフを実現:経験豊かな余裕のある設計と大型フライバックトランスの特別設計により、マージンを十分とってあるのでロングライフを実現しました。 ●豊富な調整機能:調整器がすべて同一基板内・同一方向なので、調整が簡単です。多少の経験があれば、取扱説明書により好みの画面に調整できます。 ●抜群のフォーカス特性: 高圧回路にレギュレータ回路を採用したことにより、ゲーム内容による画面の引っ張りが無くなり、フォーカスも抜群です。 (フォーカス・ボリュームにより、調整は容易)

●規格等について(不要電波):電取、UL、CSAその他クリア(但し申請については、組み込み方法により、条件が異なりますので当社にご相談ください)

注意)、アミューズメント用モニターのCRTは『物品税課税品』を使用することが義務づけられておりますが、モニター単体で輸出する場合は、免税処理ができますので、ご相談ください。

●資料請求およびお問い合わせは、営業本部もしくは大阪営業所までどうぞ。



本 社 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル TEL.(03)257-1131代 FAX.(03)258-3560 営業本部 〒162 東京都新宿区若松町8-7 東映ビル TEL.(03)359-3371代 FAX.(03)359-3377 大阪営業所 〒531 大阪府大阪市大淀区中津1-2-21 明大ビル TEL.(06)376-1120代 FAX.(06)376-1159



| 責でものマるツエン

for Human Sound System **TECHNICAL & MODERNITY** 

**▶SPEAKER** 

カラーモニターです。 ■高解像度画面を使用 し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。 MONITOR T.V.

SOFT+COIN UNIT

に再構成しました。■全26タイトル・30曲7の濃縮版ソフトです。 1 2 3 4 5 6 1 17 6 9 10.0 11 12

▶TD-S+PALSE-NEO

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にでも簡単にご使用いただくことのできるものを システムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。 ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そして なによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼動日数より割り出す

セレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することが でき、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。 これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合もあります。

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合せ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

〒550 大阪市西区南堀江1丁目16-15 名城ビル FAX(06)533-1131 TEL(06)533 - 0147(tt)

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10

堺営業所〒590 堺市櫛屋町東1丁1-1 札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目 D.C.センター 〒577 東大阪市楠根2丁目80

業務用カラオケ機器の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。 ☎(03) 582-9671代) ☎(092)481-0235代制

☎(06) 744-6057代制 ☎(0722)23-7186代) ☎(011)531-8188代) **25**(06) 744-6058(H)

と作営をすの丸 上

●この商品は弊社(アイレム販売)の応諾なしに海外への出荷は出来ません。

機一・ケム

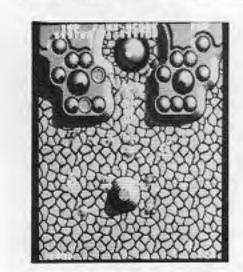
告

## ロボットを完成

米国プリミア社製フリッパー「ジェネシス」

タイトーからテクノス開発TVゲーム基板も





YOU CAN OWN A FACTORY IN TAIWAN FREE OVERHEAD

> Manufacturing Line; P.C.B. Assembly Computer, Videogame and Gaming Device.

## OEMTYPE SERVICE

CALL US: CHI E ENTERPRISES CO.,LTD.

> TEL:(02)799-1215,799-6068 TELEX:22032 GEE YEE FAX:(02)797-1634



24時間耐久カーレースのTVゲーム

コナミ「ウェック ル・マン24」 2 タイプで



アウトランのスタンダード・タイプ(左)とコックピット・タイプ

ウェック ル・マン24 (ミニスピンタイプ)

### IN THE MARKET FOR USED P.C. BOARDS?

We pride ourselves on the large selection of the most popular video games that we always have ready on hand.

P.C.Boards are fully reconditioned and tested and are as good as new.

 Largest stock of popular games. • Speedy delivery, anywhere, any quantity. Unbeatable prices.

K and U Co.,Ltd.

中古基板 売ります! 買います!

株式 **イイフンド 2** 7 商会 PHONE · 06 · 783 · 6362 〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

告

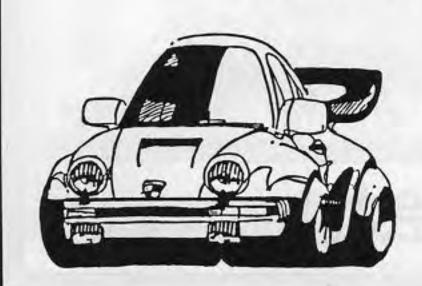
FAX · 06 · 783 - 6347 TELEX • 527-7834 KANDUJ

## LOW, LOW PRICES!

**Immediate Delivery of** Used P.C.BOARDS!

### SHUWA ELECTRONIC SERVICE 23-5-151, Miyakojima-Hondori 4-chome, Miyakojima-ku, Osaka 534 Japan

TLX:5294051 SHUWAD-J TEL:06-928-2924 FAX:06-928-3216





1986年12月15日 第298号

「花合わせ」思考

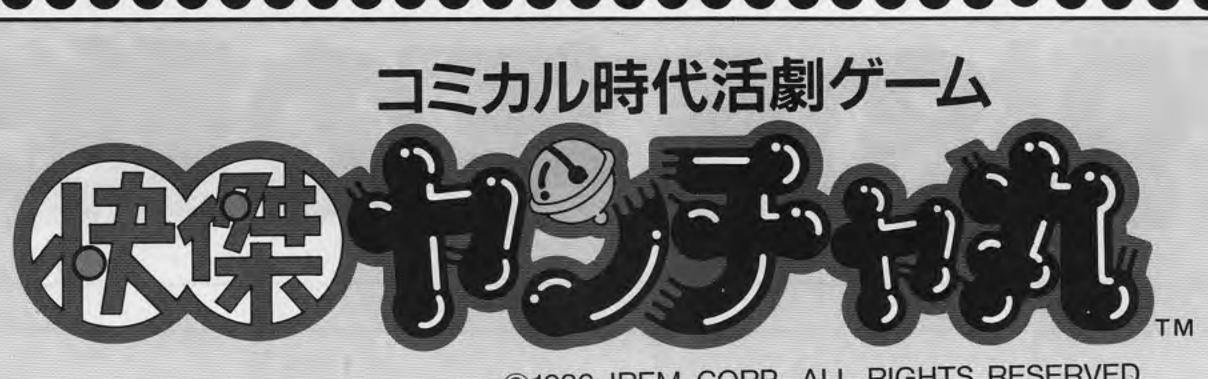
セクシー スリリング アクション

©1986 DYNA ELECTRONICS CO., LTD. NAGOYA • JAPAN

DYNA ELECTRONICS CO.,LTD.

17-1, HATTAN, NIJUKKENYA, MORIYAMAKU, NAGOYA, JAPAN TEL 052-791-4113, FAX 791-4168 TELEX 4948-135 CENTRA-J

### 中日本リース株式会社 名古屋市守山区廿軒家八万17-1 NLビル1F 〒463 TEL (052)791-4111代、FAX791-4168



©1986 IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED

もうかぎりなく痛快!!たまらなく爽快!! おもいっきりあばれちゃえ。

登

Innovations in Recreational Electronic Media. 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

●この商品は弊社(アイレム販売)の応諾なしに海外への出荷はできません。

●お問合わせ/お申し込みは…………

Innovations in Recreational Electronic Media アイレム販売株式会社 IREM CORPORATION

本 社 (〒550)大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル

☎(06)535-1060(代表)

東京販売 (〒106)東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル ☎(03)442-3081(代表)

花合わ

せ

連載小説〈70〉



11月	10月	9月	8月	7月	6月	5月
21 東京都AMOP協が第2回定時総会(東京)。25日にタイトー新作展(東京、27日大阪)=「ダライアス」など発表13 タイトー、カードシステム実験店オープン(金沢) 4 のP協第2回通常総会(甲府)。十日に神奈川県AMOP協の通常総会(横浜) 5 セガ社、株式を東京店頭市場で公開	6 JAMMAと米国AAMAが無断コピー撲滅めざし国際会議開催(東京) 13 セガ社、カードシステム実験店オープン(東京) 15 JAPEA第31回理事会(東京)=新会費基準実施へ 15 JAPEA第31回理事会(東京)=新会費基準実施へ 16 JAMMAと米国AAMAが無断コピー撲滅めざし国際会議開催(東京)	30 コナミ「ウェック ル・マン24」記者発表(東京)。25日に鹿児島県健全娯楽業協が第4回通常総会(鹿児島)22 セガ社「アウトラン」記者発表(東京)。25日に鹿児島県健全娯楽業協が第4回通常総会(鹿児島)9 JAMMA第33回理事会(東京)=ブロック会議制検討	27 AOU第5回理事会(京都)=「カードシステム特別委員会」「賭博機械対策委員会(仮称)」を正式に設置27 コナミ工業、新本社ビル披露(神戸) 1 「86フェスティバルあまがさき」開催(尼崎、~24日)=JAPEA有志18社が参加	1 埼玉娯楽事業者協が臨時総会(浦和)  1 埼玉娯楽事業者協が臨時総会(浦和)  21 警察庁「昭和61年警察白書」を閣議報告=60年中の賭博押収機の中でフリッパーはゼロ  21 「世界まんが博」開催(大阪)=カードシステム問題でAOUに質問書送付(11日付)、「賭博機械の基準」改正  22 警察庁「昭和61年警察白書」を閣議報告=60年中の賭博押収機の中でフリッパーはゼロ  23 「世界まんが博」開催(大阪)=会費基準を見直し  24 「世界まんが博」開催(大阪)=会費基準を見直し  25 警察庁「昭和61年警察白書」を閣議報告=60年中の賭博押収機の中でフリッパーはゼロ	4 「CG・オーサカ6」開催(大阪、~7日)=アイレム販売が立体TVゲーム機出展 11 12 AOU第4回理事会(東京)=「アルカノイド」など発表 12 AOU第4回理事会(東京)=「アルカノイド」など発表 12 TVゲーム無断複製販売事件のTWT社ら8被告の有罪確定(~7月24日、浦和簡裁)。中村氏藍綬褒章受章パーティー(東京) 「北海道21世紀博覧会」開幕(岩見沢、~9月15日) AOUは警察庁が8号営業店へのカードシステム導入を承認したと発表(先にAOUが3月25日に陳情していた)で力社、ソウルで韓国偽造業者に対し最初の法的手続きを実現(~8日)=証拠保全手続きの申立てに基づきソウル地裁が、セオジン社など6社に執行。千葉県健全娯楽業協が初の通常総会(千葉)ウル地裁が、セオジン社など6社に執行。千葉県健全娯楽業協が初の通常総会(千葉)ウル地裁が、セオジン社など6社に執行。千葉県健全娯楽業協が初の通常総会(千葉)	14 テクモ新作展(東京、15日大阪、16日名古屋)。いわゆる「遊戯装置付テーブル」の実用新案問題で元権利者の上23 1 APEA第6回総会(東京)=山田三郎会長再選。群馬県健全娯楽業協が第2回通常総会(水上) 「プログラムの著作物に係る登録の特例に関する法律」公布(87年4月1日施行) 「86東京おもちゃショー」開催(東京、~6月1日)=セガ社、コナミが出展 2 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 2 3 2 3 2 3 2 3 3 2 3 3 3 3
6 米国、シカゴ郊外で「ピンボール・エキスポ8」開催(~23日) コナミ社、シカゴ郊外の新本社ビルを披露 国コナミ社、シカゴ郊外の新本社ビルを披露 (~15日)。米国、シカゴで「AMOAエキスポ8」 開催(~15日)。	15 7 美国、ロンドンで「ALプレビュー」開催(~23日) 15 イタリア、ローマで「MODENA」開催(~23日) 9 イタリア、ローマで「BNADA」開催(~24日)=信 22 英国、ロンドンで「日本産業総合展8」開催(~24日)=信 9 イタリア、ローマで「日本産業総合展8」開催(~24日)=信 1 米国、フロリダのディズニーワールド開園15周年で記念行事	26 ★ 米国セガ社、「マスターシステム」を米国で本格展開 1 米国任天堂、"ファミコン"米国版の「NES」を全米で展開	<ul><li>★ セガ社、米国子会社「セガ・オンタープライゼス社」設立</li><li>11 米国モンディアル社がアルバート・サイモン社を買収</li></ul>	1 米国USビリヤード社、ビリヤード製造を中止し社名も「イマジネーション・レジャー社」に変更での出荷を米国での出荷より9日間遅らせることを要求。サン電子、米国子会社「サン・コーポレーション・オブ・アメリカ」設立、社長にジョー・ロビンズ氏	1 夏の米国CES(シカゴ、~4日)でセガ社「マスターシステム」受賞  ***********************************	1 カナダ、連邦裁判所がコンピュータープログラムについても 2

## 1986年の動き

						1986年		1985年	
	4月		3	月	2月		1月	12月	
春の褒章で、JAMMA中村雅哉会長に藍綬褒章綬章の発表余暇開発センター「レジャー白書8」が85年度のゲーム場の売上高大幅減を指青少年指導員養成講座1年ぶりに開催(東京)=主催JOU、協賛AOU、姫路セントラルバーク、東京サマーラント(20日)でフィフ・インタミンを集	に、日下、 (6月) ボスイス・アラン土投「アリーフォーレース) (6月) ボスイス・アラン土投「アリーフォーレース) (6月) ボスイス・アラン土投「アリーフォーレース) (6月) ボスイス・アランナ (1月) = JAPEA有志19社が参加 (12月) (1月) (1月) (1月) (1月) (1月) (1月) (1月) (1	野察庁、保安部内で機構改革=風営関係 野察庁、保安部内で機構改革=風営関係 岡山県AMOP協が第2回通常総会(岡 タイトー、子会社のパシフィック工業と	長崎県が青少年条例を改正、公布=特定施設(メダルでトーゴ製「ループ・スクリューコースター」運転開東京地裁、プログラム著作権の侵害で、パソコン用ソーゴ直営の遊園地「花やしき」が全面改装して再開宮崎県健全娯楽業組合が第3回通常総会(宮崎)	通常総会(京都) 回通常総会(山口) 回通常総会(山口) 回通常総会(油品) が、プライズゲファミコン」論議 アミューズメント	6 JAMMA第6回定時総会(東京)=家庭用TVゲームブーム背景に業務用開発の重要性確認 12 大阪AMOP協が第2回定時総会(水戸)、26日は福井県AMOP協が初の通常総会(補戸) 27 大阪AMOP協が第2回定時総会(大阪)。栃木県健全娯楽業協が初の通常総会(神戸) 27 大阪AMOP協が第2回定時総会(大阪)。栃木県健全娯楽業協が初の通常総会(那須郡) 27 大阪AMOP協が第2回定時総会(大阪)。栃木県健全娯楽業協が初の通常総会(那須郡) 28 大阪AMOP協が第2回定時総会(東京)=電取法による試験製品の自主管理適用規定(10日から実施)	新日本企画新作展(東京、2月3日大阪)=「怒(いかり)」発表AOUが警察庁にプライズ機の景品値上げ陳情(SC遊園協は17日)ツアー」出発(~26日)	1 全日本アミューズメントマシン・オペレーター連合会(AOU)第2回理事会(東京)=懸案の会費、予算案承認 全日本アミューズメントマシン・オペレーター連合会(AOU)第2回理事会(東京)=懸案の会費、予算案承認 全日本アミューズメントマシン・オペレーター連合会(AOU)第2回理事会(東京)=懸案の会費、予算案承認 全日本アミューズメントマシン・オペレーター連合会(AOU)第2回理事会(東京)=懸案の会費、予算案承認 全日本アミューズメントマシン・オペレーター連合会(AOU)第2回理事会(東京)=	を を な の の の の の の の の の の の の の	O.
ン社がCL9社を吸収合併 国アタリ社とアップル社の創業者、新規事業で連携全面禁止	米国バリー社がネバダ州の二ヵ所の 米国バリー社がネバダ州の二ヵ所の 水国ハリー社がネバダ州の二ヵ所の ウト	6 米国AMOA、並行輸入問題で提案=TVゲームの米国での発売は日本での発売よりの日以上前に	<ul> <li>★ 米国バリー社、85年度決算黒字へ、AMゲーム部門は縮少</li> <li>大 スポ」開催(~4月3日) = 国内4社が出展</li> <li>★ 3つのディズニー遊園地で総入場者数5億人に達する</li> </ul>		★ 米国、ニューヨーク州でポーカーゲーム機禁止へ ・ 米国、ニューヨーク州でポーカーゲーム機禁止へ	★ ★ 23 * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	14 ATEを機にJAMMAと米・AAMA両協会が コピー品対策について会談 コピー品対策について会談 シー」オープン シー」オープン 「女」、エッセンで「ATE」開催(~16日) カー」オープン	10 フランス、パリ郊外で「フォーレン・エキスポ」開催(~13 ラバレに5年後 10 フランス、パリ郊外で「フォーレン・エキスポ」開催(~13 ラバレに5年後	9

DECEMBER 15

# Best Hit Games 25

	前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	<b>評価</b> (RATING)
1	1	アルカノイド(タイトー) Arkanoido (Taito)	7.48
2	3	怒号層圏(エス・エヌ・ケイ) Victory Road [Dogosoken] (SNK)	6.94
3	2	奇々怪界(タイトー) Kiki-Kaikai** (Taito)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	6.84
4	_	麻雀狂時代(サンリツ電気) Mahjongkyo-Jidai* (Sanritsu)···········	6.53
6	_	ファイヤートラップ (ウッドプレイス) Fire Trap (Wood Place)	6.50
6	-	ギガス(セガ社) Gigas (Sega)	6.27
7	5	バブルボブル(タイトー) Bubble Bobble (Taito) ·······	6.19
8	9	スラップファイト(タイトー) Slap Fight [Alcon] (Taito)	6.00
9	10	シティラブ(日本物産) City Love* (Nichibutsu)	5.94
10	6	熱血硬派くにおくん(テクノス/タイト Renegade (Technos/Taito)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
11	8	ダブルエックス・ミッション (ユーピー: XX Mission (UPL)	
Ø	-	アレスの翼(カプコン) Legendary Wings (Capcom) ·······	5.71
13	7	メジャーリーグ(セガ社) Major League (Sega) ····································	5.70
•	24	リアル麻雀 牌牌(アルバ) Real Mahjong* (Alba) ····································	5.38
15	12	特殊部隊ジャッカル(コナミ) Jackal [Top Gunner] (Konami) ····································	
1	23	怒(いかり)(エス・エヌ・ケイ) IKARI (SNK)····································	
17	16	ハレーズ・コメット (タイトー) Halley's Comet (Taito)	5,185
18	15	ビック・イベントゴルフ (タイトー) Big Event Golf (Taito)	
19	21	お雀子クラブ(ビデオシステム) Ojanko Club* (Video System) ····································	THE RESERVE OF THE RE
20	14	スーパーオセロ(フジワラ) Super Othello (Fujiwara)·······	
2	37	パステルギャル(日本物産) Pastel Gal* (Nichibutsu) ····································	
22	11	ロードランナー・帝国からの脱出(アイ Lode Runner For Two (Irem)	レム)
23	25	名人戦(エス・エヌ・ケイ) Meijin-Sen* (SNK)	
	29	ワールドカップ (テクモ) World Cup (Tecmo)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
		1942 (カプコン)	4.09

\* The Traditional Japanese Games

(RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断

によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気 と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、

\*\*Unnamed Games in English

		機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)  デ価(RATING)
1	1	アウトラン(デラックスタイプ)(セガ社) Out Run (Deluxe Type) (Sega)
3	-	ロックオン(アップライト)(辰巳電子) Rock-On (Upright) (Tatsumi)7.33
3	2	スペースハリアー(ローリングタイプ)(セガ社) Space Harrier (Rolling Type) (Sega)7.30
4	4	ハングオン(ライドオンタイプ)(セガ社) Hang-On (Ride On Type) (Sega)6.69
5	3	T X-1 V 8 (辰巳電子) TX-1 V8 (Tatsumi) ····································
6	5	スーパースプリント (ナムコ) Super Sprint (Namco)
7	6	ハングオン(シットダウンタイプ)(セガ社) Hang-On (Sit Down Type) (Sega)
3	8	ポールポジション II (ナムコ) Pole Position II (Namco)
9	13	バギーボーイ(辰巳電子) Buggy Boy (Tatsumi)
0	7	エンデューロレーサー (シットダウンタイプ)(セガ社) Enduro Racer (Sit Down Type) (Sega)
D	12	サンダーセプター(ナムコ) Thunder Ceptor (Namco)
2	15	T X - 1 (辰巳電子) TX-1 (Tatsumi) ····································
	10	エンデューロレーサー(ウイリータイプ)(セガ社) Enduro Racer (Wheelie Type) (Sega) ··················4.69
	16	N. Y. $+ + $
9	17	RF-2 $(\exists + \exists / + \Delta \exists)$ Konami GT (Konami/Namco)····································
	フリ	ッパー (FLIPPERS)
	5	レィブン(プリミア) Raven (Premier)
2	1	ハリウッドヒート(プリミア) Hollywood Heat (Premier)6.33
3	2	ハイスピード(ウィリアムズ) High Speed (Williams)
		グランドリザード(ウィリアムズ) Grand Lizard (Williams)
	-	コメット (ウィリアムズ) Comet (Williams)

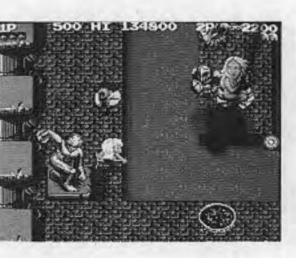
調査ご協力店
ルナパーク(東京・新宿)、ロサ・ゲームランド(東京・池袋)、ジョイランド河原町(京都・四条河原町)、タイトースペシャル(大阪・梅田)=㈱タイトー; J &B(東京・神田)、UFO(東京・鶯谷)、セガセンター・ニュー光(大阪・心斎橋)、モンテカルロ立命(京都・北区)、カーニバルプラザ(東京・新宿)=㈱セガ・エンタープライゼス; プレイシティキャロット新橋店(東京・新橋)、プレイシティキャロット新宿店(東京・新宿)、なんばシティビッグキャロット(大阪・難波)=㈱ナムコ; アメニティパーク・リノ戎橋店(大阪・戎橋)=㈱アポロ; ゲームコーナー・ブルブル(北海道・札幌)=須貝興行㈱; ワールドゲーム・ミヤコ(東京・新宿)=㈱東京キャビオート; ファンシティ水道橋店(東京・水道橋)=テクモ(㈱; 名鉄レジャック(名古屋・駅前)=㈱水野商会; ビデオイン・マツヤ(京都・今出川)=㈱岡田商会; 玉造ゲームセンター(大阪・玉造)=(旬峯興業; ボウルタカハシ・ゲームセンター(大阪・阿倍野)=㈱大阪サービスゲームス; キャンディ(大阪・東大阪)=㈱エス・エヌ・ケイ; ビデオイン・キャッスル(小倉・駅前)=(旬太平会館; ゲームインUSA(東京・田町)=㈱東京マルサン; プレイランドOS北店(大阪・梅田)=関西カクタス(㈱)。







熱いライヴのエンディング、突然シーナが巨大な手に連れ去られてしまった。これは、モンスターキッズの仕業に違いない。ゆるせねェぜ/ギンギンに怒ったジョンとリックはいとしのマドンナ追って、時間のすき間に飛び込んだ。シーナをステージに連れ戻せ/数十万のファンが待っているぜ。





コナミ株式会社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678代)

英文版業界ニュース

Overseas Readers Column

## Japanese Mfs. Jointly **Accused Korean Copiers**

Sega Enterprises Ltd., Capcom Co., Ltd., Data East Corp., Tecmo Ltd. and their affiliated overseas companies, totaling 11 companies, organized plain-

### SNK Establishes Again Its Subsidiary Of U.S.

SNK Corporation of Osaka announced that it has recently established SNK Corpration of America, a subsidiary. Eikich Kawasaki, president of SNK Corp., assumed office as chairman of SNK Corp. of America, Shinichi Ikawa, manager sales & marketing of SNK Corp., was appointed president, and Paul Jacobs (former director of Capcom U.S.A.) was appointed vice-president. The new company will undertake the marketing of video games researched, developed and manufactured by SNK, in the American market.

The new company is the 'second' American subsidiary of SNK Corp. in the U.S. The first subsidiary was SNK Electronics Corp. (chairman Eikichi Kawasaki; president Takahito Yasuki) founded in the fall of 1982 in the suburbs of Los Angeles. In June 1985, this subsidiary became independent of SNK Corp. of Japan, and as Romstar Inc., it has continued to date. Romstar Inc. is exclusively manufacturing and selling a number of video games of Capcom, Taito, etc., and its management is stable. However, it has no transactions with the previous parent

company. Thereafter, SNK Corp. has continued to grant exclusive selling rights for its videos to Trade West Inc., TX., U.S.A. (president John Rowe). An agreement is made on each game. "Ikari Warriors" is one of such games, and made a big hit. In the near future, the new video "Victory Road" (Dogo-Soken in Japanese) will be shipped to the North American market, and supplied through Trade West to distributors. SNK of America, the new subsidiary, undertakes such marketing operations.

Since S. Ikawa once belonged to the trade department of Taito, he is well acquainted with the amusement game trading business. The new company's address is as follows:

SNK Corp. of America 246 Sobrante Way, Sunnyvale, CA 94086 U.S.A. Phone; (408)736-8844

> Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 9-16, Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan

©1986 Amusement Press, Inc. Printed in Japan

tiffs' group, and on October 13 they brought a criminal charge against Korean copiers (7 Korean companies, 3 persons, and one Japanese person) before the Seoul District Public Prosecutors' Office, on suspicion of infringement upon the Trade Marks Act and the Unfair Competition Prevention Act. This was announced by Kiichi Nishikura, manager of judicial affairs department, Sega Enterprises. According to him, the charged copiers are

and will be prosecuted early in 1987. The plaintiffs' group consists of Sega, Capcom, Data East, Tecmo and their affiliated overseas companies. Thereafter, SNK Corp. and Broderbund of the U.S. joined a series of those legal procedures. Apart from the

being investigated based on the charge,

plaintiffs' group, Taito Corp. is proceeding with its own legal procedures (incl. criminal accusation). Both actions are based on the policy to eliminate Korean copiers confirmed at an international meeting held October 6 by American Amusement Machine Association (AAMA) and Japan Amusement Machinery Manufactures Association (JAMMA) in Tokyo. The accusation steps on October 13

were taken by the people of the plaintiffs' group, including Nishikura from Sega, accompanied with the executive vice president, David Weaver, director of industry affairs and enforcement, Robert Fay, from AAMA. The accusation was attached with corroborative exhibits for evidence preservation procedure against the Korean copiers based on Sega's application, and a variety of exhibits secured by AAMA. Those exhibits seem to be suggestive of a "crime" committed by Korean copiers who were accused. Those accused are Philko Corp., Royal Electronics, Seo Jin Corp., A-1 Electronics, Suna Electronics, San Electronics,

nese video games are more vigorous

than the American's. At the AMOA

Expo, Taito's "Kick and Run",

Capcom's "Side Arms" and Tecmo's

"Tee'd Off" were unveiled for the

first time. All others had been unveiled

at the AM Show held in Tokyo (Octo-

ber 7-8). Sega's "Out Run", Konami's

"Wec Le Man", etc. drew hot atten-

tion of American operators. Thus, for

the time being, products developed by

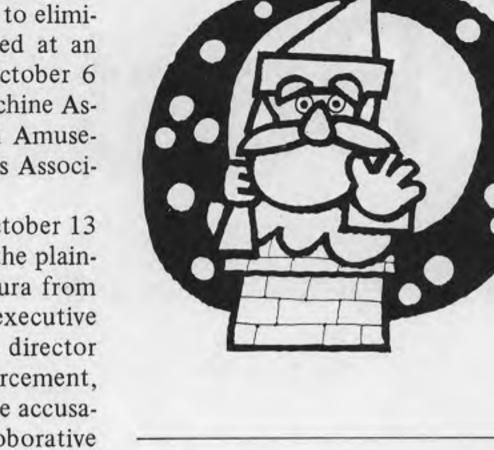
Japan will continue to be supplied

## **AMOA Expo '86 Participated**

Reflecting the situation in which the American amusement game business had completely regained stability, the AMOA Expo '86 (November 6-8, Chicago) was filled with cheerful conversations. However, the participation of American developer/manufacturers has reduced, and instead, the ratio of Japanese developer/manufacturers has yearly increased. Thus, American manufacturers will have to be more active from now on.

the Japanese market very rarely (only Atari products are imported by Namco). Products of Bally Midway, Bally Sente, Cinematronics and Nintendo of America have not been imported at all. This situation is said to reflect the difference between the Japanese market where the basic system is conversion by pc board replacement, and the American market where the basis is dedicated games (complete). It is certain that a game popular in Japan may not necessarily become popular overseas, while the reverse may also be true. In general, however, a good game should become popular internationally. Thus, an improvement of international marketing is desired.

balls go to Japan, video games don't -



Daishin Electronics, three Koreans and one Japanese (Takumi Uchishiro). In June, this year, several of them were subjected by the Seoul District Court to the evidence preservation procedure. In Korea, since the copyright of video games remains yet to be established (it is likely to be established by summer '87), the criminal charge, was brought not according to the Copyright Act, but according to the Trade Marks Act and the Unfair Competition Prevention Act. It is rumored that, when prosecuted, application of criminal punishment will be unavoidable.

For two days from October 14, the plaintiffs' group, after the criminal charge procedure, visited the related government offices, such as the Patent Agency and the Department of Commerce, to point out that unauthorized copied pc boards of Korean make are rampant all over the world in large quantities and at cheap prices, dealing a serious economic blow to the legitimated developer/manufacturers and distributors. As such, they asked for urgent improvement of the situation.

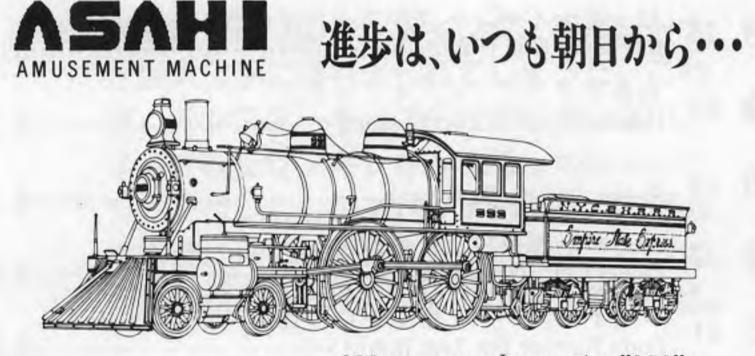
Commenting on the current action, manager Nishikura said: "Those charged this time are enterprises that are involved in copy on a large scale in Korea. Thus, our reletively action will also shock the other Korean copiers heavily".

## By Many Japanese Videos

In fact, American video games enter throughout the world. With the American market going to stabilize, American developer/manufacturers are expected to grow their developing power steadily.

American good videos at the AMOA Expo '86 as observed by Japanese trade people will probably be as follows: Atari Game's "720°", Bally Sente's "Street Football", Williams' "Joust 2", Cinematronics' "Danger Zone", and Nintendo of America's "VS. Slalom". Among flipper pinballs, Williams' "Pin Bot" and Premier's "Gold Wings" (these two models will be supplied to Japan through Taito) are notable. Thus, while flipper pinthis is the present trade state of Japan with respect to American products. It should rather be said that Japa-

TRADITIONAL MANUFACTURER OF KIDDIE TRAINS WELL KNOWN ALL OVER THE WORLD.



600mm gauge Locomotive "999" exported to People's Republic of China.

Manufacturing kiddie trains with 250mm, 350mm, 450mm and 600mm gauge rails-mini trains to big department stores or shopping centres. Planning and drawing layout available upon request. Please contact us without hesitation.

### 1387-2 TANNOWA MISAKI-CHO SENNAN-GUN OSAKA JAPAN \$207249-4-0783-3063 FAXTEL07249-4-2195

EXPORT DIVISION TEL 06-202-2633 FAXTEL 06-202-2695 TELEX J64061 SORTEJP





穴の中から飛び出してくるユーモラスな「かっぱ」 を叩くと、得点が表示され、成績ランプが点灯し、 タイマーが "O" になるとゲーム終了です。 またゲーム終了後、中央のデスクが回り、当るとボ ーナスゲームとなり、あと1回遊ぶことが出来るほ か、ゲーム終了後ハンマーを戻さないと防犯ブザー が鳴るなど、きめこまかな設計がなされております。

コインを投入すると止まり木が動き出し、狙った 景品のところで1ボタンを押すと、「ぱくぱくどり」 が止まります。

2ボタンを押すと、鳥はおじぎをしながら景品を くわえ、落し口に向い景品を落します。

一定の時間内に操作を行なわないと、警告音が鳴 り、自動的にゲームが終了するなど、可愛い鳥の キャッチャークレーンです。



### ピン・ボット

宇宙ロボットをテーマにしたもので、 点滅している惑星に達するとスペシ ヤルとなり、その点滅している光の バーに命中させるか、胸のパネルラ イトを全部点灯させると、中央のバ イザーが開きます。また傾斜路に当 ると、ボーナス倍率が進むなど、ウ イリアム社製の最新型フリッパーゲ



楽・し・さ・を・演・出・す・る

本社/東京都千代田区平河町2-5-3 ☎03-264-8611(大代表)〒102

アミューズメント·マシンの製造·販売/キスカラー・ラボシステムの販売・リース・サービス/サービスロボットのレンタル・販売・ロボットのイベント企画

mins